



# Marco Sentimenti

## GAME DEVELOPER

### ABOUT ME

Sono uno sviluppatore Unity con 10 anni di esperienza e progetti pubblicati su iOS, Android e Nintendo Switch. Pongo particolare attenzione all'architettura del codice, alla scalabilità e alle prestazioni per costruire sistemi manutenibili nel tempo senza trascurare l'esperienza dell'utente finale. Propendo per l'organizzazione e la strategia a lungo termine, ma non mi faccio trovare impreparato di fronte ad esigenze più "tattiche". Nel mio tempo libero sono redattore senior e coordinatore delle attività per Balena Ludens, realtà editoriale che racconta il mondo del gioco da tavolo in tutti i suoi aspetti.

### ESPERIENZA PROFESSIONALE

#### Senior Game Developer

Bytwice (2024 - Presente)

- Sviluppatore di riferimento per alcuni dei nuovi progetti Unity dal GDD al rilascio.
- Supporto al porting di applicazioni esistenti su Nintendo Switch.
- Progettazione e realizzazione di alcuni tool interni per migliorare l'efficienza dello sviluppo.
- Organizzazione del lavoro aziendale con la piattaforma Monday.

#### Mid Game Developer

Bytwice (2019 - 2023)

- Ottimizzazione delle app esistenti con focus sulle performance, sul clean code e sulla manutenibilità.
- Partecipazione attiva a tutto il ciclo di vita dell'app fin dal design e dalla prototipazione rapida.
- Interfacciamento diretto con le altre figure artistiche e tecniche per lo sviluppo congiunto e l'affinamento delle meccaniche.
- Manutenzione e miglioramento del Framework interno.

#### Junior Game Developer

Bytwice (2016 - 2019)

- Sviluppo di videogiochi mobile per le piattaforme iOS e Android.
- Approfondimento dell'engine Unity e del flusso di sviluppo di un prodotto mobile.
- Progettazione di un Framework interno condiviso tra tutti i titoli dello studio.

#### Tutor di Matematica

Università di Modena e Reggio Emilia

(Dicembre 2013 - Maggio 2014)

- Supporto agli studenti universitari del primo anno per consolidare concetti matematici attraverso lezioni frontali.

#### Junior Android Developer

DM Digital (Gennaio 2013 - June 2013)

- Introduzione allo sviluppo mobile, in particolare per Android.
- Approccio graduale alla suddivisione di responsabilità nel team e al rispetto delle scadenze.

### FORMAZIONE

#### Laurea Magistrale in Ingegneria Informatica

Università di Modena e Reggio Emilia (2012 - 2015)

#### Laurea Triennale in Ingegneria Informatica

Università di Modena e Reggio Emilia (2009 - 2012)

Autorizzo il trattamento dei miei dati personali presenti in questo cv ai sensi del Decreto Legislativo 30 Giugno 2003, n. 196 "Codice in materia di protezione dei dati personali" e dell'art. 13 del GDPR (Regolamento UE 2016/679).

### CONTATTI

(+39) 3404740807

mr.sentimenti@gmail.com

marcosentimenti.it

in/marco-sentimenti

### COMPETENZE TECNICHE

- Unity 3D
- C#
- OOP
- Design Patterns
- Game Mechanics
- Mobile Optimization
- Editor Scripting
- Git
- Monday

### SOFT SKILLS

- Teamwork
- Problem solving
- Organizzazione
- Propositività
- Comunicazione

### LINGUE

- Italiano – Madrelingua
- Inglese - B2

### INTERESSI

- Boardgames & Videogames
- Divulgazione ludica
- Analisi critica del gioco
- Lingua e Cultura giapponese
- Percussioni